



Легенды Эфирии



ВАРИАНТ ИГРЫ «ВТОРЖЕНИЕ»



В Королевствах Эфирии царит смятение! Ходят слухи, что к границам подступают Драконы и армии Гоблинов. Хуже того, плодородные земли испоганены тёмными заклинаниями, превратившими их в гнилые болота. Люди отправляют послов к своим соседям Эльфам и Гномам, чтобы заключить союзы, ведь война уже близко!

КОМПОНЕНТЫ ИГРЫ

Используйте все карты из игры, а также один жетон, который будет служить маркером в ходе партии (советуем выбрать для этого жетон «Волшебный меч»).

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Когда вы берёте 4 начальные карты Королевства из колоды и вам попадает карта Болот, Гоблинов или Драконов, тут же отложите её в стопку сброса и возьмите другую карту. Как и в игре по базовым правилам, у вас в руке должно быть 4 разные карты (среди них не должно быть трёх перечисленных выше типов карт).

Как только все игроки выложат свои 4 карты в виде квадрата, верните все карты из стопки сброса, кроме самой нижней, обратно в колоду, снова перемешайте карты Королевства и закончите подготовку, согласно базовым правилам (вокруг 4 начальных карт должно быть 12 закрытых карт Королевства).

ОСОБЕННОСТИ

Играйте по базовым правилам со следующими исключениями: если в свой ход вы берёте карту Гоблинов, Болот или Драконов, вы обязаны выложить её в своё Королевство.



Важно: в этом варианте игры нельзя перемещать карты Гоблинов и Болот после того, как вы выложили их в своё Королевство.

ВТОРЖЕНИЕ ПО ЦЕПОЧКЕ

Если вы сбрасываете закрытую карту и это карта Гоблинов, Болот или Драконов, вы переходите в **фазу Вторжения**. Возьмите себе жетон «Волшебный меч», чтобы обозначить начало фазы Вторжения. Выберите противника: он должен выложить карту, которую вы собирались сбросить, в своё Королевство. Если противник при этом тоже сбросит карту Гоблинов, Болот или Драконов, то вместо этого он должен отдать её любому другому противнику и так далее. Как только игрок сбрасывает любую другую карту (не карту Драконов, Гоблинов или Болот), продолжите игру с участника, сидящего слева от владельца жетона «Волшебный меч». Жетон «Волшебный меч» возвращается в центр стола. Таким образом, один и тот же игрок может подвергнуться сразу нескольким вторжениям за один ход...

ФИНАЛЬНЫЙ ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

Игроки вычитают из своего итогового результата очки за карты Болот, примыкающие к картам Гоблинов, поэтому старайтесь не выкладывать их рядом друг с другом. Правила приручения Драконов остаются неизменными. Вы получаете очки за выполнение условий карт Легенд, даже если эти карты относятся к Гоблинам.

СОВЕТЫ

Старайтесь не отдавать карту Драконов игроку, который легко может приручить этого Дракона, или наоборот — отдавать её тому игроку, у которого уже есть 3 Дракона. Ведь приручить можно не более 3 Драконов!

Аналогично, старайтесь не выбирать целью вторжения игрока, который может использовать полученную карту в свою пользу и выполнить условие карты Легенд.



Больше интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru

